

DISPOZIȚIE

privind rectificarea bugetului local al comunei Dobromir, județul Constanța pe anul 2020

În temeiul prevederilor art.196 alin.(1), lit. b) din Ordonanța de urgență nr. 57/2020 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare, analizând prevederile :

- art . 49 alin (4) , alin.(7) din Legea nr. 273/2006 privind finanțele publice locale, cu modificările și completările ulterioare;
- art. 155 alin.(1), lit. c), lit. d), alin.(4), lit. a) , din Ordonanța de urgență a Guvernului nr.57/2019 privind Codul Administrativ;
- Hotararii consiliului local Dobromir nr 4/17.02.2020 privind bugetul de venituri și cheltuieli, pe anul 2020 și estimări ale acestuia pe anii 2021- 2023 ,cu rectificările ulterioare;

Luând în considerare HG 758/10.09.2020, prin care Comunei Dobromir i s-a repartizat suma de 250000 lei, suma din TVA pentru echilibrarea bugetului local, se impune rectificarea bugetului local pe anul 2020 și estimările acestuia în anii 2021-2023, atât la venituri, cât și la cheltuieli;

DISPUN:

Art.1-se suplimentează veniturile bugetului local pe anul 2020 cu suma de 250000 lei la art .11.02.06-sume defalcate din TVA pentru echilibrarea bugetelor locale

Art.2-se suplimentează cheltuielile bugetului local pe anul 2020 astfel:

- cap 51.01.03.-titlu 20 art 20.01.30-65000 lei- alte materiale și prestări servicii
- cap.54.50.00-titlu 20 art 20.30.30 -6000 lei-cheltuieli alegeri locale
- cap 65.50.00 titlu 20 art 20.02.00- 129000 lei-reparații acoperiș Școala Dobromir Deal
- cap.70.50.00 titlu 20 art 20.01.30- 50000 lei – închiriere utilaje

Art.3- Prezenta dispoziție va fi aprobată în prima ședință de Consiliu Local .

Art.4- Cu ducerea la îndeplinire a prezentei se încredințează compartimentul financiar-contabil din Comuna Dobromir

Art.5- Prezenta va fi comunicată de către secretarul general al comunei Dobromir:

- compartimentului financiar-contabil;
- Instituției Prefectului Județul Constanța

PRIMAR,

Visel Iusein

Nr. 234 din 22.09.2020

AVIZAT SECRETAR,

Stanica Mares

